

pour devenir **SOIGNEUR ANIMALIER en ZOO**

Parcours accessible aux jeunes passionnés et super motivés,
Avec de bons résultats en biologie et SVT

Dernière mise à jour : 31 janvier 2016

UN BAC PROFESSIONNEL POUR DEVENIR SOIGNEUR ANIMALIER

- Bac Pro CGEA Elevage 3 ans
- **Spé Soigneur Animalier en Zoo 1 an**

**Bac Pro
+ 1 an**



Salaire brut débutant = 1.400 € mensuel

Employeurs : parcs animaliers, zoos, cabinets vétérinaires, animaleries, refuges...

Très peu de postes ouverts : 5 à 12 postes en zoo / an en France



Qualités nécessaires :

- Aimer et travailler en équipe
- Savoir communiquer avec l'équipe et les visiteurs
- Avoir le sens de l'observation étudier le comportement des animaux
- Etre patient et disponible pour établir une relation de confiance avec les animaux
- Connaître le comportement et les méthodes de contention pour les manipulations



Plusieurs centres de formation après le Bac Pro :

- CFPPA de Vendôme (41) : spécialisation soigneur animalier en zoo (16 places)
- Lycée agricole de Sury-le-Comtal (42) : qualification soigneur animalier
- CFAA de Gramat (46) : qualification soigneur animalier en alternance (30 places)

LAP Frantzesenia Avenue du Jai Alai 64220 St Jean Pied de Port - 05.59.37.22.35

www.frantzesenia.com

UNE FORMATION PROFESSIONNELLE POUR DEVENIR SOIGNEUR ANIMALIER

Le parcours [**Bac Pro + Spécialisation**] offre des avantages aux futurs soigneurs animaliers :

- 21 semaines + 480h = 33 semaines de stage pour la relation avec les animaux
- Pour connaître les comportements des animaux
- Pour devenir soigneur en zoos, en fermes touristiques, en animaleries...
- Obtention d'un diplôme Bac Pro pour assurer son avenir professionnel



UN MÉTIER PASSIONNANT AU CONTACT DES ANIMAUX

- Le soigneur nourrit les animaux qu'il a sous sa responsabilité
- Le soigneur assure le suivi au quotidien : nettoyage, observation...
- Le soigneur doit réagir rapidement face à une blessure ou une agitation
- Le soigneur assiste le vétérinaire dans les soins
- Le soigneur peut animer une visite ou un évènement

